|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_10 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_10 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.22(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | , 김강민[출], 김민재[출], 이가윤[출], 장유준[출], 정승우[출], 차수영[출], 최준혁[출], 허강윤[결] |
| 교육내용 | 1.알고리즘 알아보기. 내 주변 알고리즘 찾기 2. 순차, 반복, 조건에 대해 알아보기 3. 바닷속 이야기 작품 제작 및 학급방에 공유하기 |
| 특이사항 | 1. 친구 모두 바닷속 이야기 블럭코딩 잘 진행함. 각자 배경 및 오브젝트를 다양하게 구성함. 2. 말 수가 적은 아이들이라 채팅방을 이용하여 한단계씩 작품 진행확인 후 진도나감. 채팅방의 이모티콘을 이용해 친구들끼리 서로 응원함. 3. 차수영 친구는 종료10분남기고 노트북 배터리 문제로 접속 종료됨. |

양식의 맨 아래